

## Manuál k používání naší navigační aplikace nejen pro závod Vidrholec



krok 1. Registrace na webu: <https://rcnachod.cz/navka>

The image shows a login form with a white background and rounded corners. It contains two input fields: the first is labeled "Uživatelské jméno nebo e-mail" and the second is labeled "Heslo". Below the fields is a dark teal button with the text "Přihlásit se". At the bottom left of the form, there are two links: "Zapomenuté heslo" and "Registrovat".

V případě, že jste již registrováni, stačí jen zadat přihlašovací údaje. **Při registraci velký pozor!** Je potřeba ověření E-mailu a minimálně u gmail víme, že zpráva dorazí do spamu. V E-mailu je potvrzovací kód, na který když kliknete provede ověření a udělá váš účet aktivní. Díky tomu se pak již lze přihlásit na webu.

ID1 - uživatel Kaja2804 (kaja\_benes@seznam.cz)

Změnit uživatelské jméno   Změnit e-mail   Změnit heslo   Otevřít aplikaci   Odhlásit

Název týmu: **RC Náchod BOSS** Změnit

☰	IDU202511	Karel Beneš	TRX6 - Dodge	<span style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; padding: 5px 10px;">PŘEVÉST</span>
☰	IDU359270	Kájík	TRX6 - Ural	<span style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; padding: 5px 10px;">PŘEVÉST</span>
☰	IDU102212	Vlém	TRX4 - Sport HT	<span style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; padding: 5px 10px;">PŘEVÉST</span>
☰	IDU	Jméno a příjmení (přezd)	Model (příklad TRX4 - Spo	<span style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; padding: 5px 10px;">PŘEVÉST</span>

+ přidat člena
Uložit

Po přihlášení je možné změnit Název týmu a je **nutné přidat aspoň jednoho člena týmu**. Bez něho není možné se pak registrovat na trasu. **Poznámka:** vytvořením účtu se vytváří tým - né jednotliví členové.

Klinutním na **+ přidat člena** se otevře záložka do které se zapíše **jméno** nebo **přezdívka** a do druhé části pak model se kterým člen jezdí. Po-té je nutné dát tlačítko **uložit**.

PŘEVÉST -> slouží k převodu člena do jiného týmu. (V pozdějším vývoji aplikace důležité, členové budou sbírat body za účast). V případě, že člen z týmu 1 chce jít trasu s týmem 2 dá se převést a číslo týmu. Tím tým 2 může tohoto člena zaregistrovat na trasu. **Poznámka:** v případě, že člen xy je zaregistrován na trasu nelze ho registrovat v jiném týmu po druhé!

**To je z registrace vše, teď se podíváme na aplikaci v telefonu.**

<https://rcnachod.cz/navdata/application/>

## **Aplikaci lze otevřít jak z prohlíči, tak i stáhnout jako aplikaci.**

### **Android (Nejlépe v Chrome) :**

- Otevři URL aplikace.
- Klepni na tři tečky.
- Dej Přidat na plochu.
- Když to stránka podporuje jako webovou appku, objeví se i volba Instalovat.

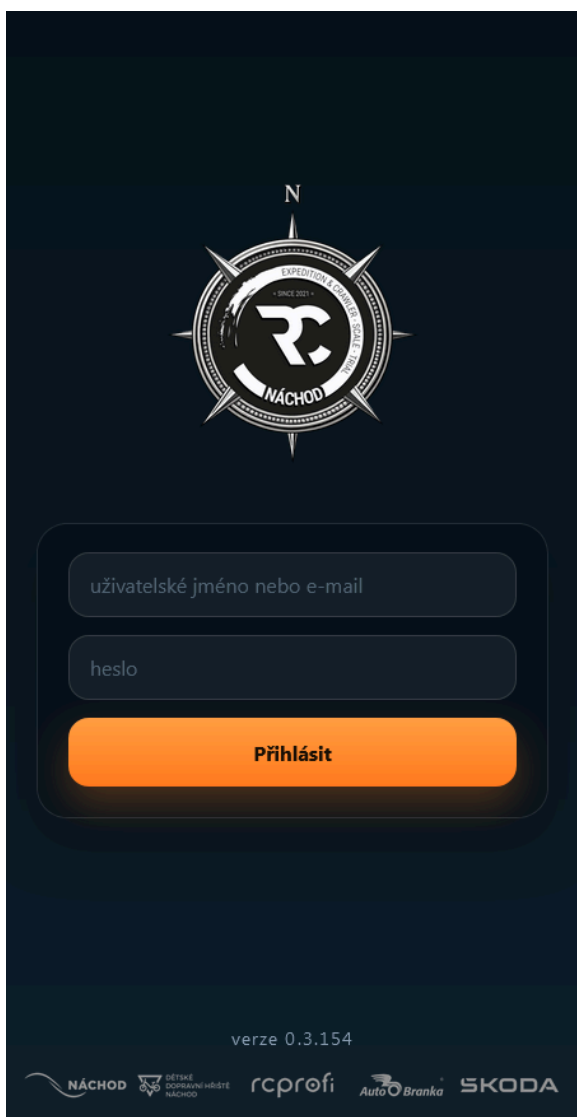
Výsledek:

buď se nainstaluje jako appka,  
nebo se aspoň vytvoří zástupce na ploše. Chrome uvádí obě cesty podle toho, co web umí.

### **iPhone (Na iPhoneu to dělej přes Safari) :**

- Otevři URL aplikace v Safari.
- Klepni na Sdílet.
- Zvol Přidat na plochu.

Apple to popisuje právě touto cestou. Na iOS se webové appky přidávají ručně přes sdílecí menu, ne přes automatické instalační okno jako jinde.

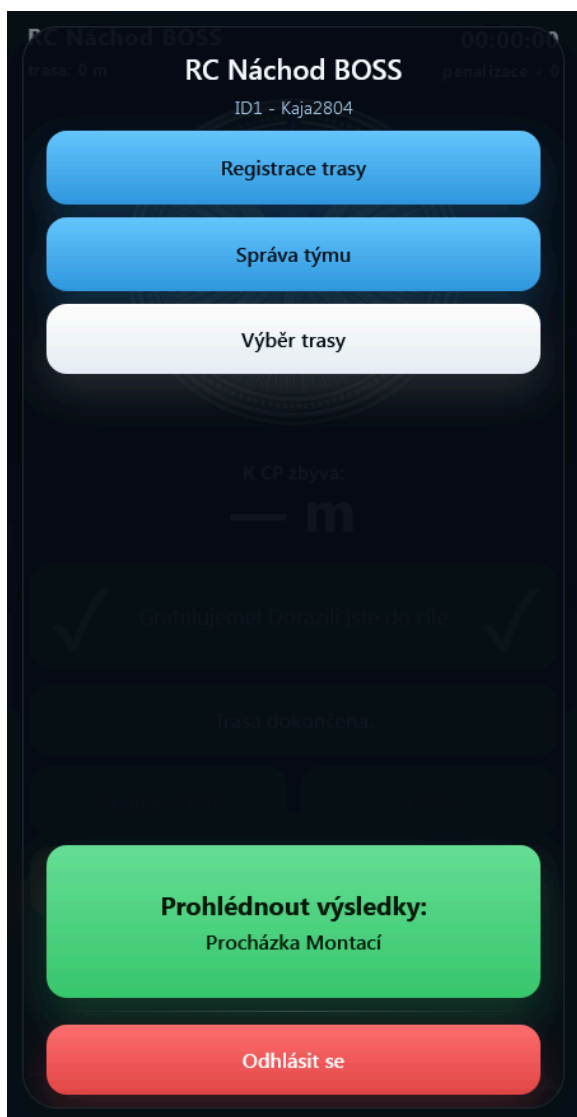


## Přihlašovací obrazovka

Zde stačí vyplnit uživatelské jméno nebo e-mail, který jsme zapsali při registraci a po-té zadat heslo.

**Přihlásit** - v případě správného zadání nás přenesse do aplikace.

**Poznámka:** může se stát že bude vydána nějaká opravná verze a dole nad číslem verze která je aktuálně 0.3.154 bude hlášení, že je nová verze. *Kliknutím na tento text dojde k automatické aktualizaci celé appky.*



## Úvodní obrazovka

**Registrace trasy** - slouží k zaregistrování trasy, výběr členů a volbu obtížnosti.

**Správa týmu** - zde můžeme přejmenovat uživatele a přiřadit jim RC model. Také zde můžeme poslat uživatele do jiného týmu, nebo si ho vzít zpátky do svého.

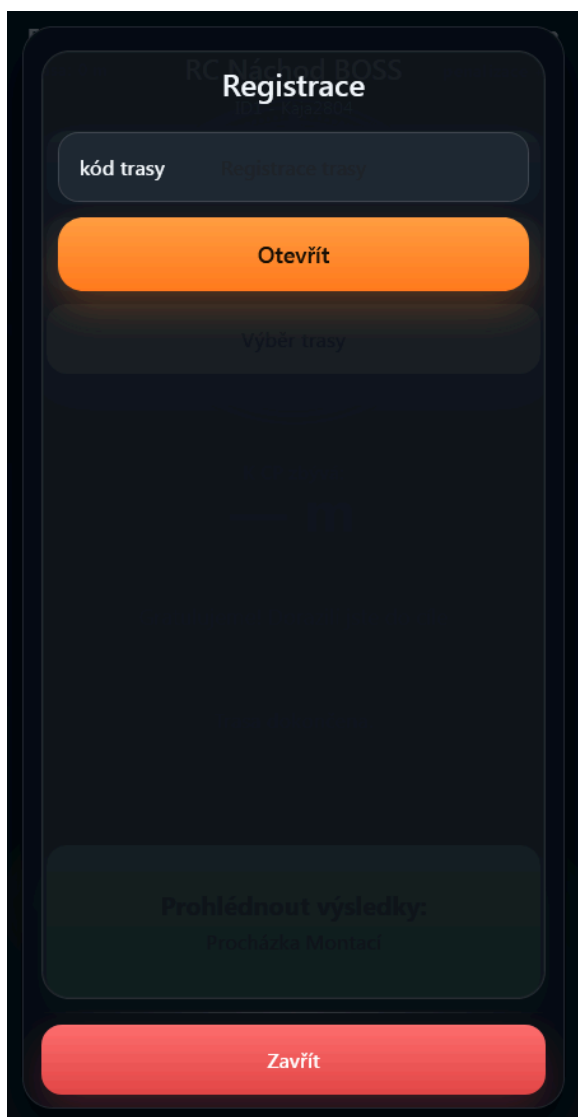
**Výběr trasy** - zde se vybírá, kterou zaregistrovanou trasu chceme spustit.

**Velké spouštěcí tlačítko** - má několik funkcí v případě, že je trasa zaregistrovaná je zde nápis "**Spustit trasu**" a název zvolené trasy (kterou jsme vybrali ve výběr tras).

Pokud je trasa spuštěna, je na tlačítku nápis:

Pokud jsme trasu již dokončili, můžeme jí otevřít kvůli zobrazení výsledků, případně následné dodání fotek CP. Nápis je: "**Prohlédnout výsledky**"

**Odhlásit se** - slouží k odhlášení se z aplikace.



**Registrace trasy** má dvě části. První je výběr samotné trasy.

Ten se provádí zadáním kódu trasy. Ten získáme na webu, facebooku, kdekoliiv kde se bude daná trasa promovat.

Kód je z toho důvodu, že mohou vznikat i trasy, které budou určené jen pro úzký okruh uživatelů případně závod, kde je nutné povolit přístup jen registrovaným účastníkům.

---

Po zadání kódu a zmáčknutí tlačítka **otevřít** se přesuneme do další část Registrace.

**POZOR !** Některé trasy kromě samotného kódu mohou obsahovat i heslo k odemčení. V tomto případě se po zadání kódu otevře ještě místo pro zadání hesla.

Tlačítko **zavřít** slouží k návratu na hlavní obrazovku.

**Registrace**

ukázkové CP na DOMA - přihlášeno 0/3 členů

Karel Beneš - TRX6 - Dodge  
idu202511

Kájík - TRX6 - Ural  
idu359270

Vilém - TRX4 - Sport HT  
idu102212

Vyber obtížnost

Potvrdit registraci

Zrušit

**Registrace trasy** - druhá část. Zde po-té vybereme členy z týmu, kteří se trasy zúčastní. **Minimálně je nutné označit 1 člena** týmu. Včetně členů které máme "zapůjčené" z jiného týmu.

*Připomínám, že jakmile je provedena registrace již nelze člena přihlásit na stejnou trasu v jiném týmu.*

Dále je pak třeba vybrat obtížnost trasy. Ta nemění trasu samotnou, ale nastavení penalizací.

### **Vyber obtížnost**

**Výběr obtížnosti**

Expedice

Open

Relax

výběr po-té potvrdíme tlačítkem "**Vybrat**"

Jakmile jsou registrační data v pořádku, zobrazí se zeleně tlačítko "**Potvrdit registraci**" a díky tomu máme trasu připravenou ke spuštění (ve výběru trasy).

**Expedice:**

v průběhu této trasy je zakázáno sahat na modely a pomáhat jim tzv. "boží rukou" trasu musíme absolvovat jen za pomoci navijáků a jiných pomocných věcí, které si modely sami vezou.

**Penalizace:** + 2h za nesplněné CP, + 1h za špatně projeté CP,

**Zaznamenává se:** *Výměna baterie, servis, odstoupení*

**Open:**

Oproti obtížnosti expedice je povoleno pomáhat modelům, ale za každou pomoc je potřeba provést záznam "Dotek" který znamená +15 minut penalizace.

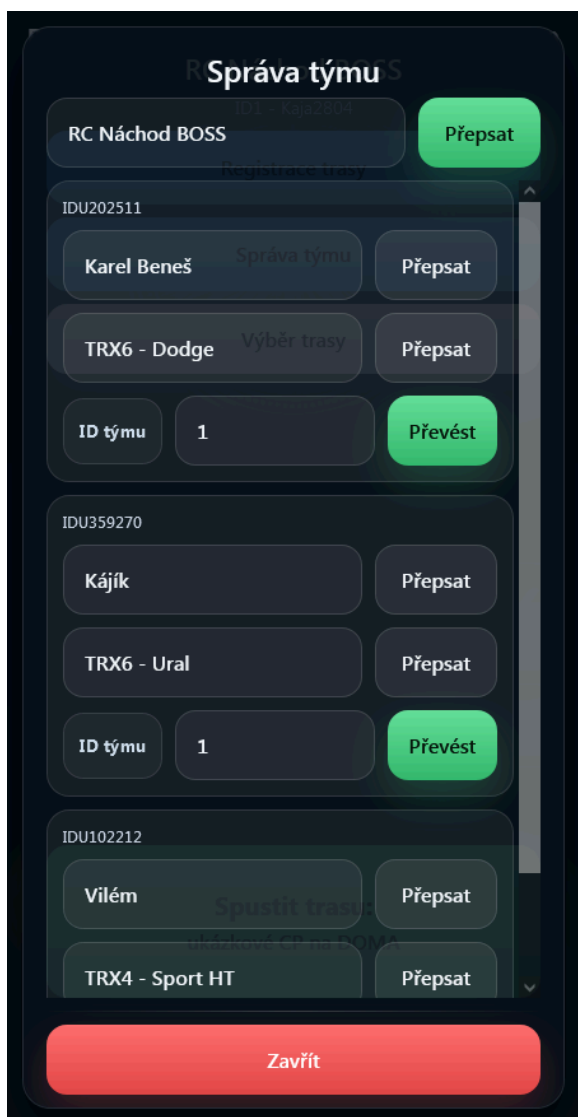
**Penalizace:** + 2h za nesplněné CP, + 1h za špatně projeté CP, +15 min za dotek

**Zaznamenává se:** *Výměna baterie, servis, dotek, odstoupení*

**Relax:**

Není nutné nic zaznamenávat, dotek možný bez penalizace, ale stejně jako vrchní obtížnosti.

**Penalizace:** + 2h za nesplněné CP, + 1h za špatně projeté CP,



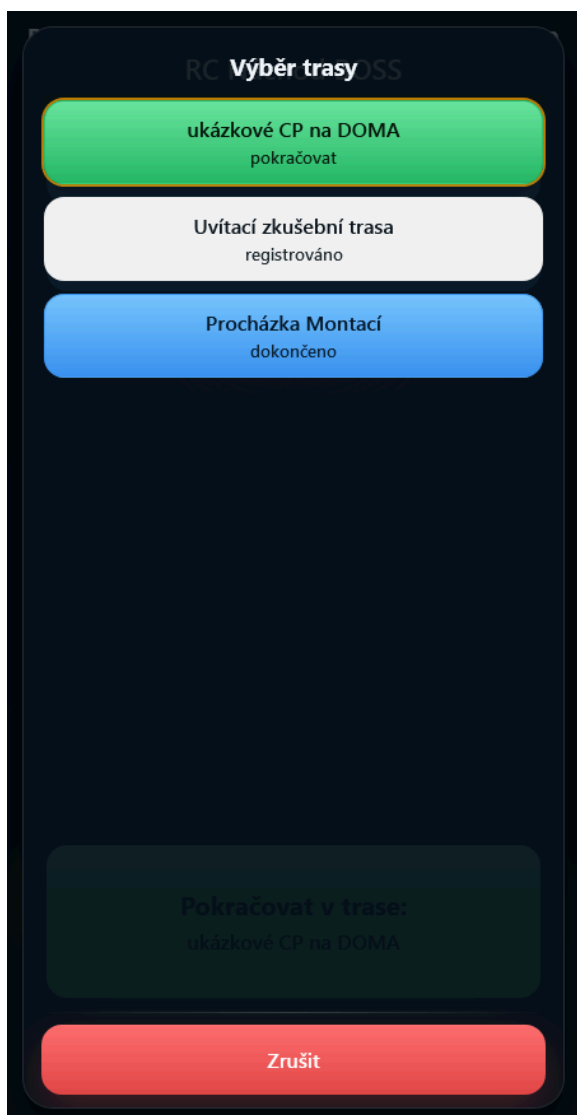
**Správa týmu** - zde můžeme přejmenovat tým a také přejmenovat členy týmu a upravit jim model se kterým jedou.

V případě člena, který je zapůjčen z jiného týmu můžeme pouze změnit název modelu.

Zde je také možnost hráče převést do jiného týmu případně svého či půjčeného člena vrátit.

Tlačítkem **Přepsat** je nutné potvrdit změnu jinak údaj nebude zapsán.

Tlačítko **zavřít** slouží k návratu na hlavní obrazovku.



**Výběr trasy** - Zde je seznam všech registrovaných tras.

**Zeleně** jsou označené trasy, které jsou aktuálně aktivní.

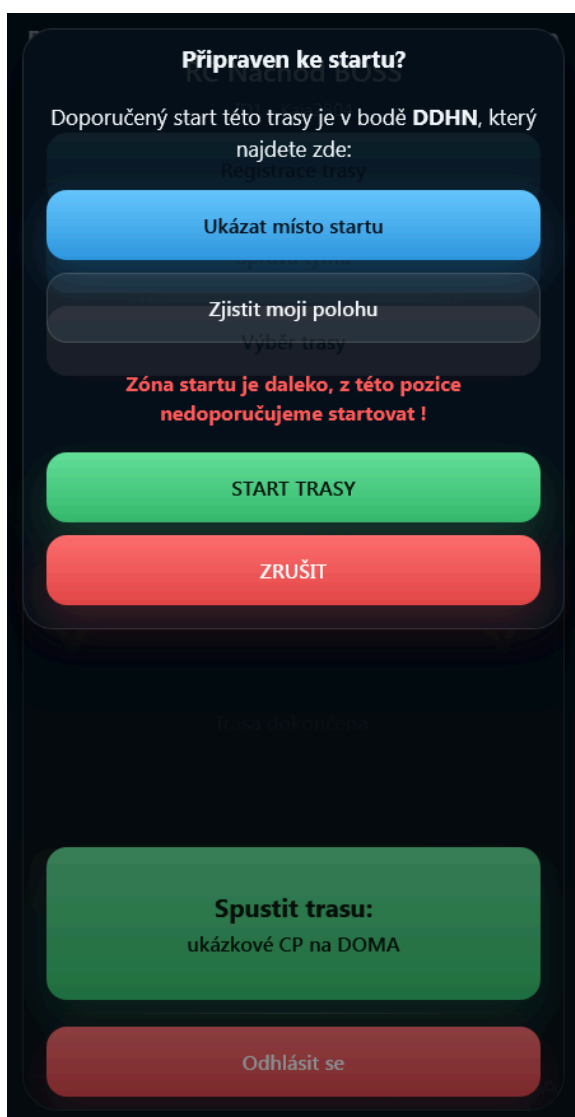
**Bíle** jsou označené trasy, které máme zaregistrované, ale ještě nebyly spuštěny.

**Modře** jsou označené trasy, které byli již dokončeny a to dosažením cíle a nebo Odstoupením.

Kliknutím na danou trasu jí připravíme ke spuštění. K tomu pak slouží velké spouštěcí tlačítko na hlavní obrazovce.

Tlačítko **zrušit** slouží k návratu na hlavní obrazovku.

**poznámka: omlouvám se za přiložené screeny, jsou foceny přes počítač a ten dělá až moc průhledné pozadí. Na telefonu je to lepší.**



**Start nové trasy** - Před spuštěním samotné navigace trasy, (jelikož od ní se počítá celkový čas) se otevře potvrzovací okno startu.

*Zde je možné ukázat přesné místo startu dané trasy. V případě, že jsme zapomněli a nebo nemůžeme již tuto trasu dohledat.*

**Ukázat místo startu** - po stisku tohoto tlačítka se otevře navigace v mobilním telefonu (google mapy) která nás navede na přesné (doporučené místo startu).

**Zjistit moji polohu** slouží k refreshi aktuálně zapsané pozice. Dle toho se pak mění text:

(více jak 250m od místa startu)

**Zóna startu je daleko, z této pozice nedoporučujeme startovat !**

(50 - 250m od místa startu)

**Zóna startu je poblíž, ale doporučujeme najít bližší místo ke startu !**

(0-50m od místa startu)

**Jsi v detekční zóně startu, bez obav můžeš odstartovat !**

Místo startu se doporučuje vždy ze zelené detekční zóny. **POZOR !!! V případě STARTU TRASY jí již nelze jí stopnout, či restartovat !!!!** Je to hlavně z důvodů, aby si tým nejprve trasu neprošel a pak jí nejel "závodně" .

V případě že chceme trasu odstartovat tak stiskneme tlačítko **START TRASY**



**Navigace** - Nahoře je název týmu, pod ním pak celková vzdálenost kterou tým urazil (počítá se dle vzdálenosti zaznamenaných GPS logů).

V pravo pak čas, který se počítá od startu do záznamu posledního CP včetně přeskočení a celkový čas za penalizace.

Po-té je hlavní navigační okno a v něm dvě šipky. ZELENÁ a MODRÁ

**ZELENÁ** šipka naviguje dle kompasu (pozor! některé telefony mají trochu horší chip a tak si kompas občas dělá co chce). Občas pomůže refresh displeje kdy se appka na chvíli uspí a pak naskočí.

**MODRÁ** šipka naviguje dle výpočtu GPS pozice a počítá trasu jako přímku a úhel k CP bodu.

Pod navigací je zobrazeno kolik metrů zbývá k cíli (jelikož manuál píše doma, je vzdálenost na této ukázce děsivá).

Dále pak můžeme vidět informační ukazatel: **! Možné zkusit přeskočit CP !** Zde se může objevit jakýkoliv informační prvek ohledně například nebezpečí na trase.

Vždy se se jedná o informaci která se váže k úseku, který míří k následující CP. V tomt případě se jedná o úsek od startu k první CP.

Další buňka je informace ke kterému CP míříme a jeho název. Na tuto buňku když klikneme otevře se doplňující informační text. V budoucnu je v plánu rozšířit navigaci o poznání nových míst a tak zde budou třeba zajímavé informace o daném úseku a další. Případně se zde mohou vyskytnou podrobnější informace ohledně nebezpečí na trase a další.

Akutálně dvě šedivé buňky **Zpátky** a **Další**, při aktivaci následujícího CP je možné listovat mezi již objevenými CP

**Menu** (to si popíšeme v další části) a **Přeskočit CP**, pokud jsme už zoufalí a nedaří se nám najít dané CP máme možnost ho přeskočit, tím odemkneme CP následující a přeskočené CP se nám počítá s penalizací.

**TIP jak navigovat:** Než si popíšeme další části navigace povíme si tip, jak co nejlépe navigovat. Zelená šipka si občas dělá co chce, hlavně u obvyčejnějších mobilních telefonů, které mají levnější chip. Mě se osvědčilo v případě, že šipka ukazovala někam nesmyslně, tak jen tlačítkem uspat telefon a znovu ho zapnout. On se refreshne a najednou to ukazovalo zase skvěle. Telefon přitom držíme ve vodorovné poloze jako reálný kompas.

Modrá šipka je někdy průhledná to znamená, že nedokáže počítat GPS trasu. V tomto případě držíme telefon rovně a udělejme několik kroků rovně. Aplikace tak zapíše GPS body a vytvoří přesný výpočet kterým směrem je CP.

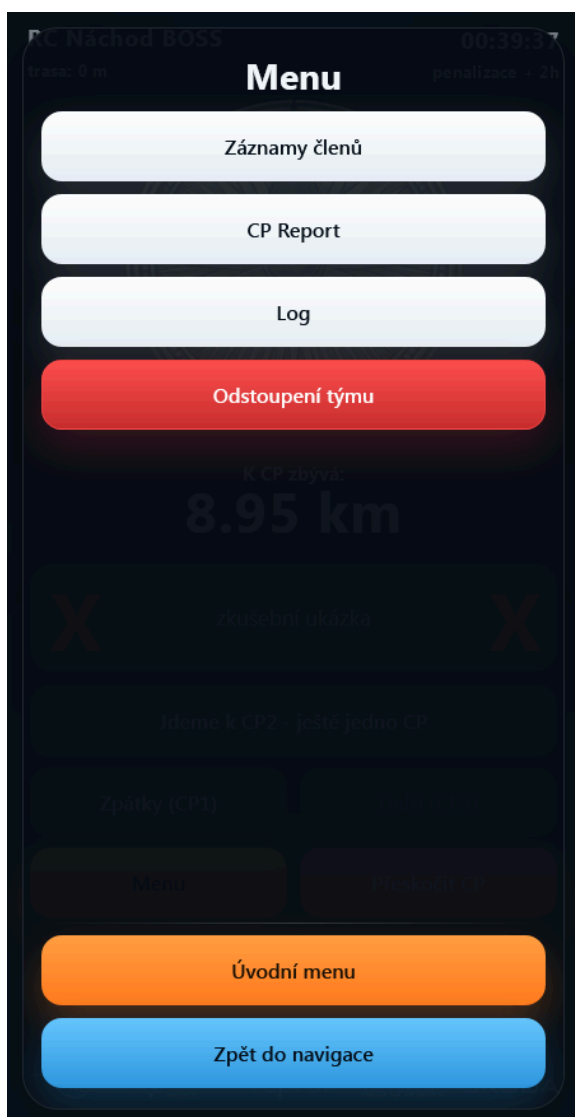
**POZOR! GPS body nezkoumají natočení telefonu....** proto je nutné dodržet následující. Držet telefon před sebou a jít rovně. Aplikace pak ukáže kterým směrem je CP.

**Výhody nevýhody:** GPS výpočet je docela přesný, ale né okamžitý. Je nutné udržet rovný směr pro přesnou lokalizaci. Kompas je zase okamžitý... Dle natočení telefonu ale občas nás pošle i zpátky a to v případě, že telefon zblbneme.

**Doporučení:** Nekoukat jen na šipky ale i metry a řídit se selským rozumem. V případě že jdu a metry k CP klesají tak jdu asi správně. Pokud obě dvě šipky ukazují něco mezi 10 a 20 minutami i když každá jinak asi jdeme správně...

**Pokud ale obě šipky míří za nás a metry ukazují že se vzdalujeme tak je asi něco špatně.**

**Matematik?** Vezmeme hodinky a změříme si jak jdeme rychle a pokud: jdeme rychlostí **3 km/h je to 50 metrů za minutu**. A uvidíme že za tu dobu je tam o 50 metrů méně tak asi jdeme 100% správně.



**Menu navigace** - zde se provádí dodatečné operace, některé velice důležité při nastavení některých obtížností.

**Záznamy členů** - zde se zapisuje výměna, oprava, dotek. Případně odstoupení daného člena (ne celého týmu).

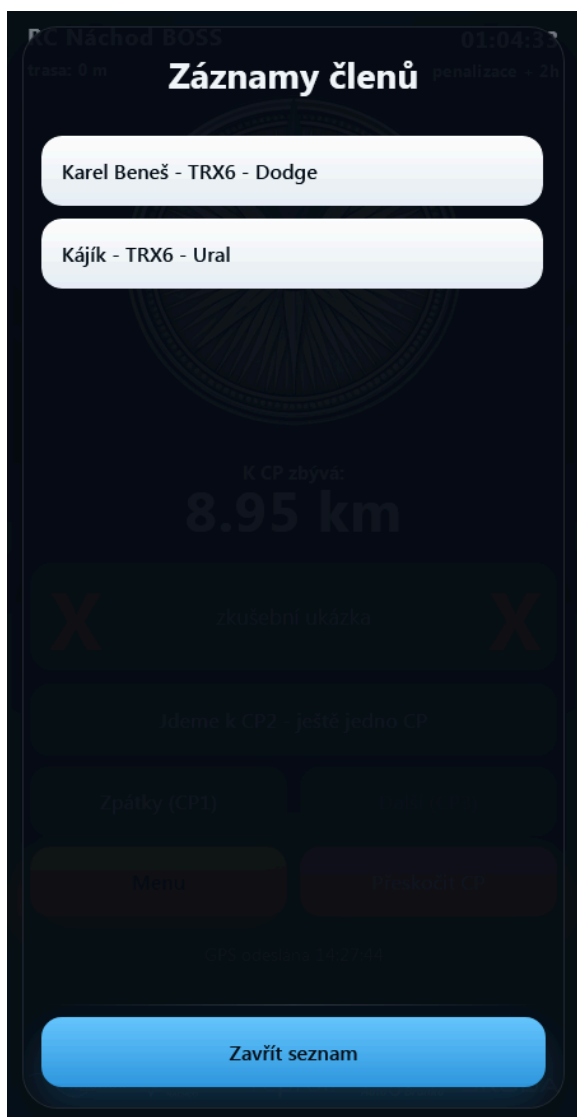
**CP Report** - slouží hlavně k odeslání kontrolní fotky daného CP. Případně znovu odeslání pokud si ji admin vyžádá. Jsou zde také zobrazeny jestli nebyla v dané CP udělena penalizace.

**Log** - Vypisuje veškerá data z trasy

**Odstoupení týmu** - V případě že tým již nemůže dokončit trasu je potřeba jí přes toto tlačítko ukončit. Naběhnou tak sice penalizace za nesplněné CP, ale nehrozí pak dodatečná diskvalifikace.

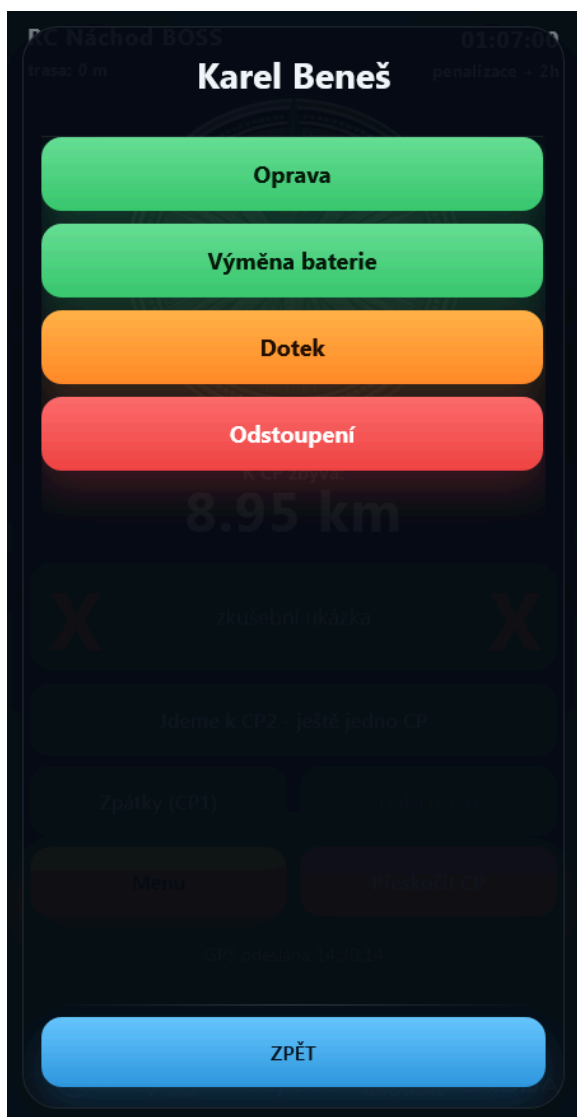
**Úvodní menu** - nás vrátí do úvodního menu (**POZOR!** Trasa stále běží, ale je možné se přehlásit třeba na jiný telefon).

**Nedoporučujeme aby jeden účet (jedna trasa) běžela na dvou telefonech současně. Může dojít dvojímu načítání dat což by mohlo ovlivnit výsledek.**



**Záznamy členů** - po otevření se ukáže seznam všech členů v daném týmu a kliknutím na člena se otevře jeho záznamová karta.

**Zavřít seznam** nás vrátí opět do menu navigace



**Karta člena** - dle zvolené kategorie je potřeba zapisovat údaje do této karty.

**Oprava** - posílá log oprava a používá se v případě, že je nutné na model sáhnout a očistit ho například od trávy a nebo provést nějakou opravu na modelu. Tento záznam je bez penalizace a slouží k tvorbě statistiky popř. jako důkaz v kategorii, že s modelem bylo manipulováno v rámci pravidel.

**Výměna baterie** - posílá log Výměna baterie a slouží ke statistickým účelům ohledně spotřeby baterií na dané trase.

**Dotek** - (pouze kategorie OPEN) zapisuje +15 minut penalizaci za manipulaci s modelem v rámci pravidel a je NUTNÉ ho vždy v této kategorii zaznamenat (v ostatních kategoriích není dostupný).

**Odstoupení** - v případě že dojde k odstoupení pouze tohoto člena týmu je důležité tuto informaci zaznamenat. Odstoupení znamená že již dále nemůže regulerně pokračovat na trase.

**Zpět** nás vrátí na kartu záznamy členů.



**CP Report** - Zobrazuje stav dokončení daného CP.

Obsahuje tyto hlášení:

**nahraj fotku** - je potřeba nahrát fotku z daného CP ke schválení.

**foto odesláno** - fotka odeslána a čeká na kontrolu administrátorem

**čeká na odeslání** - V případě ztráty gsm signálu čeká fotka na odeslání

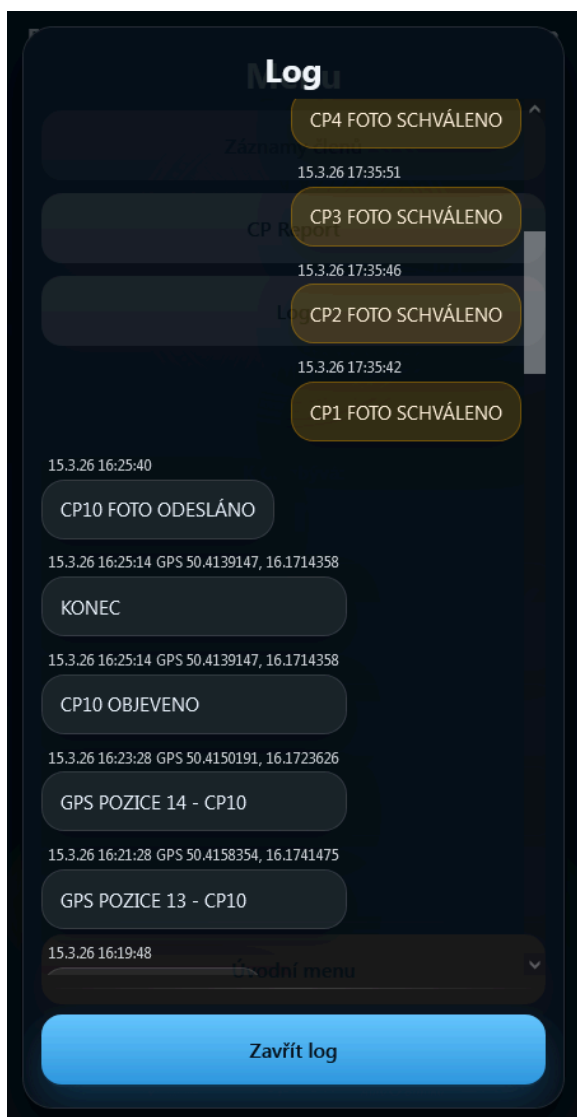
**foto schváleno** - fotografie CP zkontrolována a schválena administrátorem

**nahraj znovu** - došlo k požadavku o znovunahrání (posílá administrátor)

**špatně splněno +60 min** - fotka CP prošla kontrolou, ale CP nebylo splněno dle požadavků. Penalizace + 60 minut.

**PŘESKOČENO +120 min** - CP bylo přeskočeno

**Zavřít report** - vrátí nás do menu navigace



**Log** - Zobrazuje komunikaci mezi aplikací serverem a adminem. Zobrazuje veškerá data která byly vzájemně vyměněny.

**Zavřít log** - nás vrátí do menu navigace



**Nalezení CP** - Jakmile se dostaneme do detekčního rádiu CP objeví se hláška, že CP bylo objeveno

tlačítkem **POKRAČOVAT** potvrdíme a díky tomu se i zaznamená dosažení CP v reportu.



**Fotopoint** - Pro důkaz že CP bylo řádně dosaženo je potřeba zaslat kontrolní fotografii. To uděláme tak, že klikneme na **FOTO**, otevře se nám fotoaparát v telefonu a ideálně na šířku provedeme záběr. Potvrdíme automaticky se to odešle. Lze také "vybrat foto" a tím bude proveden výběr z galerie fotoaparátu.

Fotopoint ještě obsahuje údaj o tom, jak a kde má být foto provedeno u tohoto CP:

*"Na fotce je nutné aby byl mimo modelů vidět i zámek v pozadí"*

V případě, že bude fotka provedena jinak, než je uvedeno v informaci o fotopointu může znamenat i neschválení (**špatně splněno +60 min**) a následuje penalizace.

Po vyfocení dáme tlačítko **POKRAČOVAT** a díky tomu již můžeme směřovat na další CP.

**POKUD omylem odklikneme pokračovat dříve, než zašleme fotografii, nevádí. Lze provést i v menu -> CP Report.**



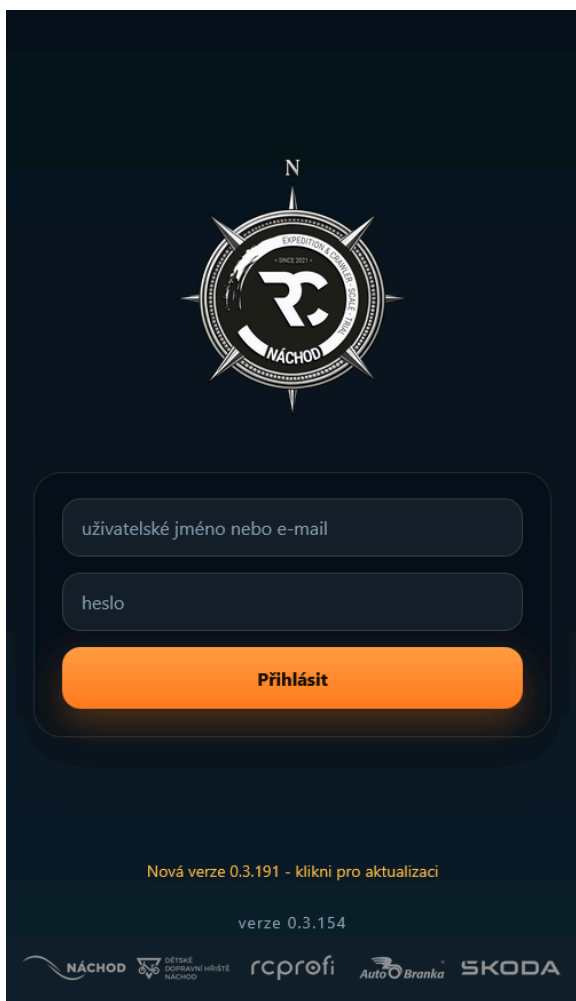
**CP Report** - Zde lze také nahrát fotku CP a poslat jí na kontrolu.

Klikem na "**CP2 - nahraj fotku**" lze nahrát fotografii, která je uložena v telefonu.

ikonkou foťáku můžeme provést živé vyfocení jsme li stále u CP.

"i" otevře informaci ohledně fotopointu zde příklad: *"Na fotce je nutné aby byl mimo modelů vidět i zámek v pozadí"*

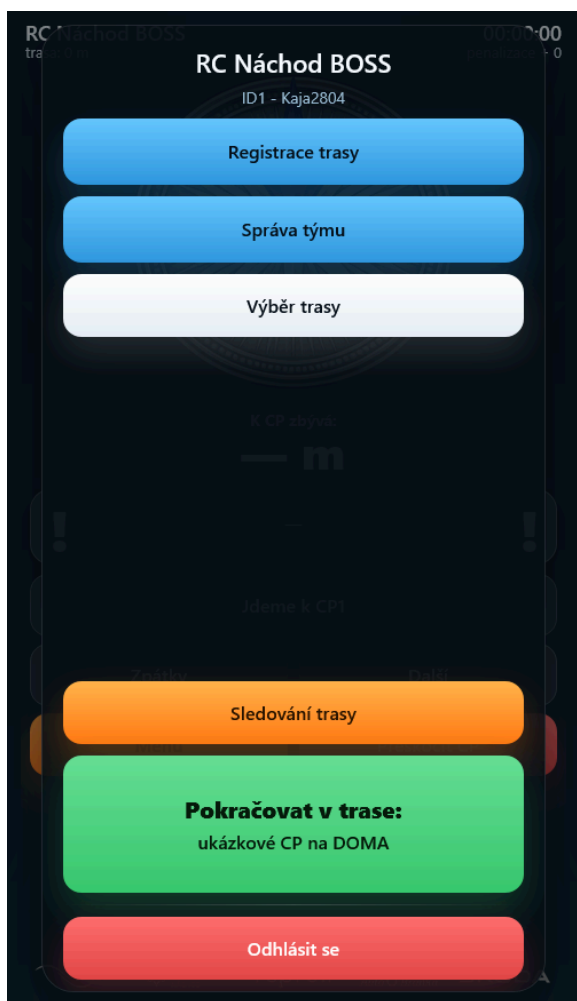
**Aktuální manuál přesně odpovídá verzi 0.3.154 která je aktuální k 17.3.2026 může ale dojít k dalšímu vývoji a úpravám a některé zde zobrazené printscreeny mohou vypadat jinak.**



**Aktualizace** - Aplikace je stále ve vývoji a tak může pravidelně docházet k aktualizacím a někdy skoky v číslech působí děsivě

V tomto případě z 0.3.154 na verzi 0.3.191

Když je nahrána nová verze na server a prohlížeč si jí sám nestáhne, tak se objeví informační text: **Nová verze 0.3.191 - klikni pro aktualizaci**, kliknutím na tento text se provede nahrání nové verze.



## Novinka v aplikaci - Sledování trasy

při testování byl vznesen požadavek, jestli by bylo možné sledovat trasu třeba na dvou telefonech zároveň.

Již je to možné a sledování není omezeno jen na jeden přístroj, ale k hlavní relaci se může přihlásit "neomezený" počet zařízení.

**POZOR !!! I zde platí, že k hlavní relaci může být přihlášen jen jeden přístroj.**

Ostatní se pak připojují přes tlačítko "Sledování trasy"

**V případě přihlášení dvou zařízení do hlavní relace tak může docházet k špatnému zápisu dat a díky tomu můžete být z trasy diskvalifikováni.**

## Jak to funguje?

Vedoucí trasy se na svém telefonu přihlásí pod svým účtem a klasicky trasu zaregistruje a spustí, jak je popsáno výše.

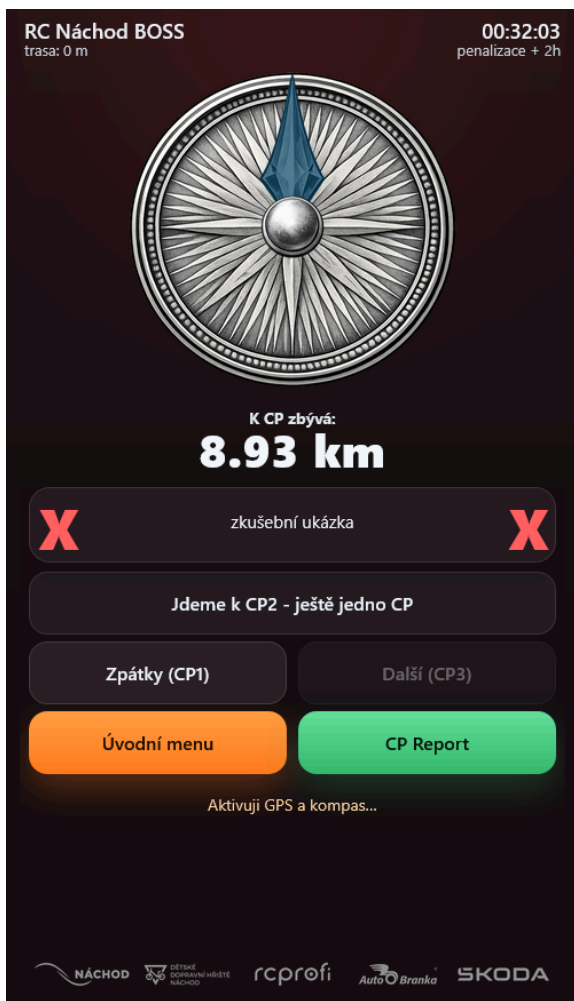
Jakmile má trasa stav „**spuštěno**“, objeví se v aplikaci tlačítko „**Sledování trasy**“.

Další člen týmu se na jiném zařízení přihlásí do aplikace pod stejným účtem, ale místo volby „**Pokračovat v trase**“ zvolí „**Sledování trasy**“. Tím se dostane do nového rozhraní určeného pro sledování.

Znovu upozorňujeme, že pokud budou ze dvou zařízení současně odesílána data, může dojít ke zneplatnění trasy pro daný tým.

Pokud bude potřeba vyměnit vedoucího trasy, stačí se vrátit do hlavního menu. Tím se relace přeruší a v trase bude možné pokračovat opětovným přihlášením přes volbu „**Pokračovat v trase**“.

Je však potřeba počítat s tím, že po spuštění trasy běží čas neustále – bez ohledu na to, zda je vedoucí týmu právě v navigaci, nebo je z ní úplně odhlášen.



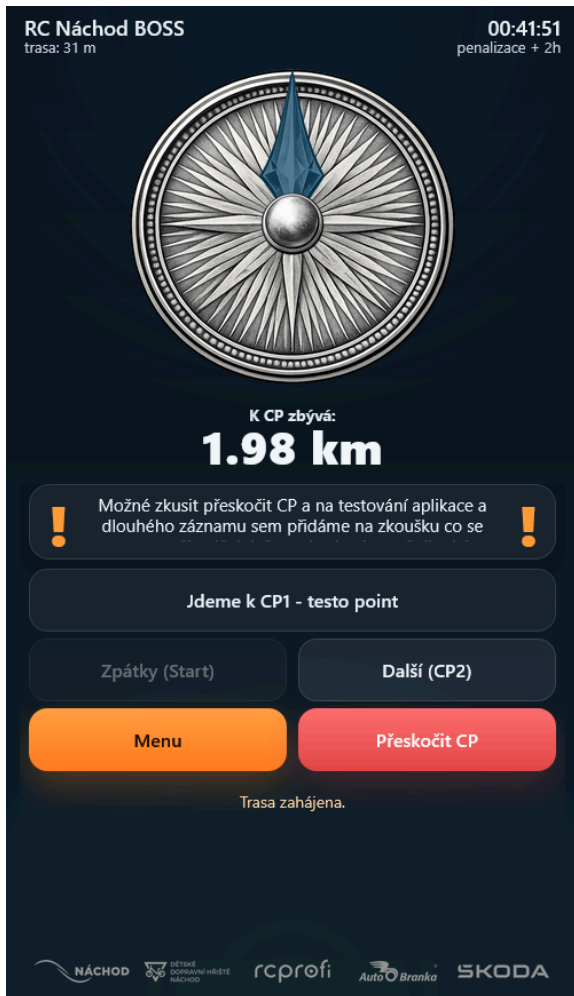
**Sledování trasy** je velmi podobné hlavní navigaci, pouze má lehce upravené pozadí, aby bylo na první pohled lépe rozeznatelné.

Sledovací navigace neodesílá data na server, ale pouze přijímá informace, například zprávy. Stejně tak se zde automaticky odemkne CP ve chvíli, kdy ho splní vedoucí navigace.

Z důvodu úspory dat a baterie komunikuje aplikace se serverem jednou za 30 vteřin. Může se tedy stát, že i když vedoucí navigace CP již odemkne, ve sledovací aplikaci se změna projeví až s mírným zpožděním.

Uživatel ve sledovací aplikaci může také odesílat **CP reporty**. Pokud vedoucí navigace CP odemkne, ale nestihne nebo nemůže odeslat fotografii, může to provést člen týmu přihlášený právě ve sledovací aplikaci.

Sledovací aplikace zároveň umožňuje reagovat i na situaci, kdy admin vrátí fotografii jako částečně nevyhovující. V takovém případě má tým možnost fotografii znovu odeslat od jiného člena.

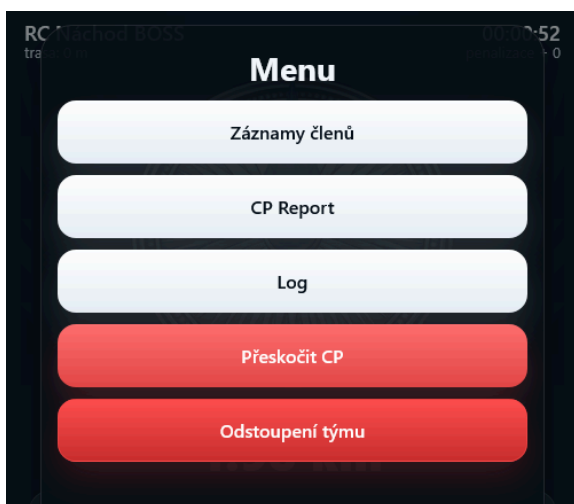


**Úpravy v hlavní navigaci** - Došlo zde k pár kosmetickým změnám. Z důvodu, že aplikace může být otevřena i na telefonu s menším displejem, tak je spodní část rolovací.

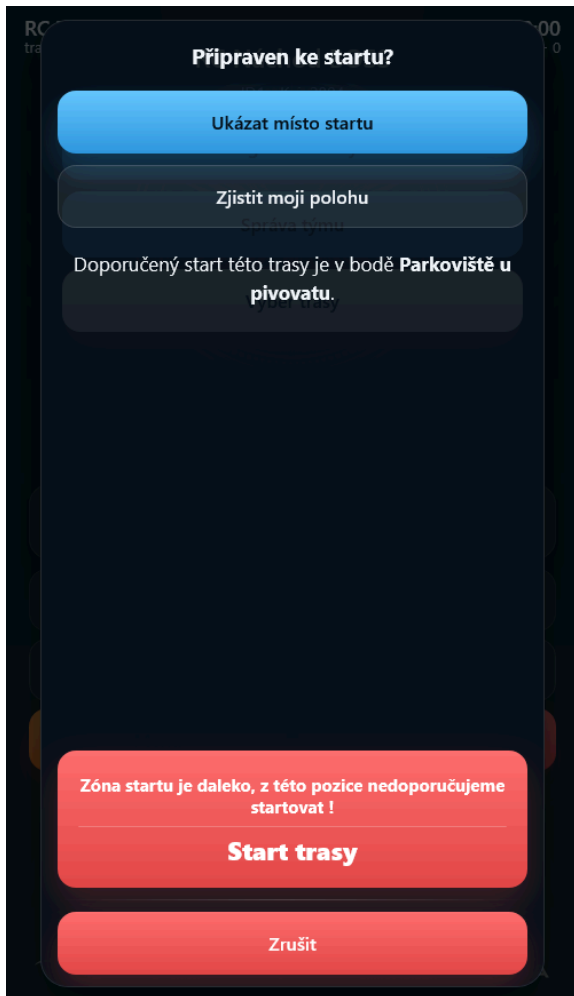
Scrollování obdržel i řádek obsahující varovný text k CP. Ten v případě, že je delší, tak v něm lze posouvat.

Název týmu slouží stejně jako tlačítko "Menu"

Dále pak došlo k zarovnání textů.



**Menu** - V menu přibyla položka "**Přeskočit CP**" která byla jen v hlavní navigaci teď je i v menu.

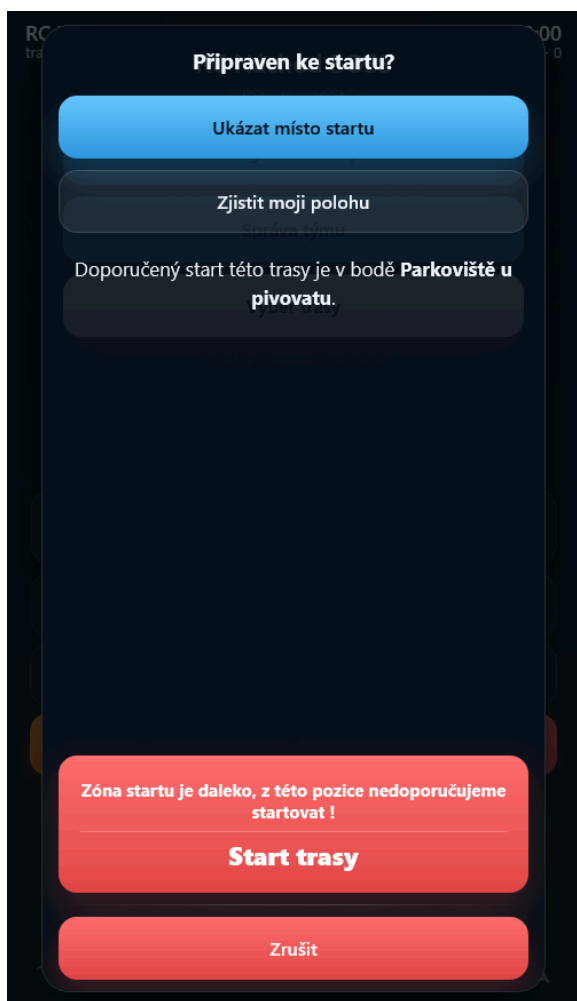


**Připraven ke startu** - prošlo také grafickou úpravou.

nahoře jsou informace ohledně doporučeného startovacího bodu, který lze stále zobrazit v externí navigaci a také z aktualizovat současnou polohu, aby přepočítala vzdálenost ke startu.

Dole je pak velké startovací tlačítko, kde je doporučení ohledně startu s ohledem na vzdálenost.

**Spustit start lze i když nejsme přesně na doporučené startovní pozici**



**Připraven ke startu** - prošlo také grafickou úpravou.

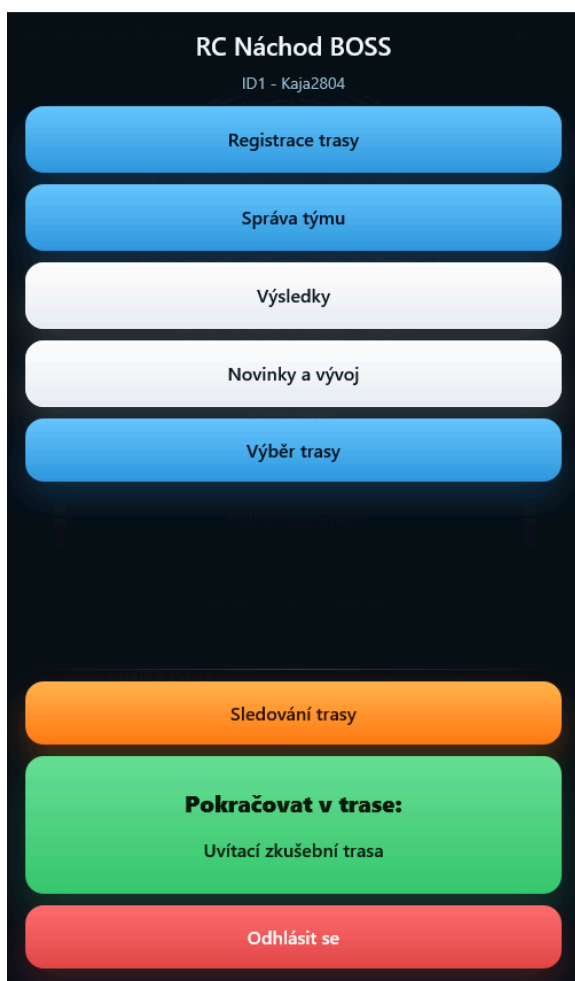
nahoře jsou informace ohledně doporučeného startovacího bodu, který lze stále zobrazit v externí navigaci a také z aktualizovat současnou polohu, aby přepočítala vzdálenost ke startu.

Dole je pak velké startovací tlačítko, kde je doporučení ohledně startu s ohledem na vzdálenost.

**Spustit start lze i když nejsme přesně na doporučené startovní pozici**

## NOVINKY ve VERZI 0.4.000

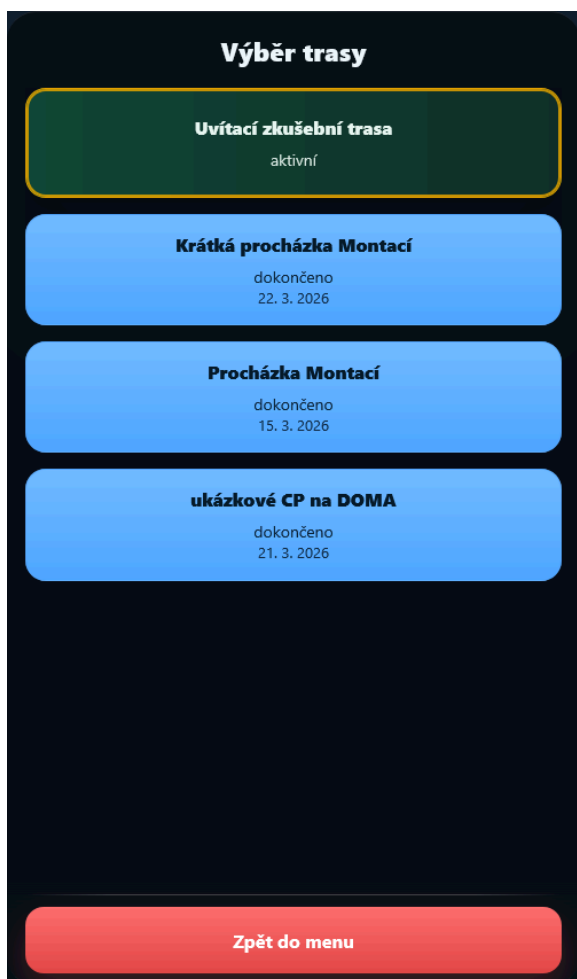
---



**Hlavní menu** - nové položky "Výsledky" a Novinky a vývoj.

Ve výsledcích můžeme sledovat umístění týmu na trasách.

Novinky pak slouží o informacích ohledně vývoji aplikace.



**Výběr trasy** - dostal nové vylepšení a nově ukazuje kdy byla daná trasa dokončena.

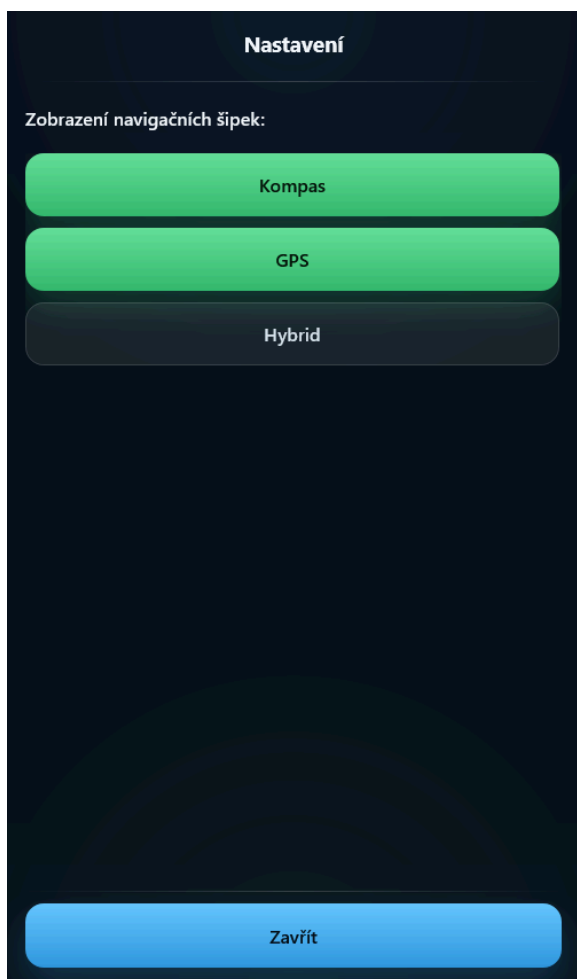
## CP2 - Lavička

Bez dalších podrobných informací.

Zavřít

**Info panel** - V případě že klikneme na :  
"Jdeme k CPx - název" otevře se okno s  
doplňujícími informacemi k CP.

Stejný design má i informační okno ohledně  
photopointu.

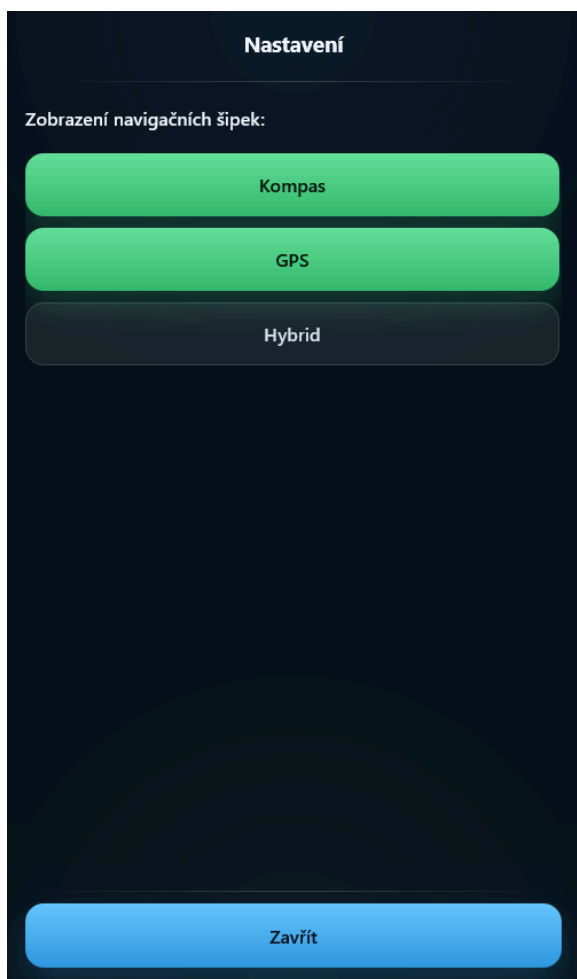


**Nastavení** - V menu navigace nyní lze zapnout / vypnout všechny, ukazatele směru. Lze si tedy vybrat který chceme používat a který nám případně překáží.

poznámka: ve verzi 0.4.000 jsou nyní tři ukazatele a každý pracuje s jiným systémem.

pozn. každý si může vybrat a nezobrazovat ukazatele, které na jeho zařízení špatně fungují. Viz například levnější modely mají problém s kompasem.

tlačítko svítí zeleně = ukazatel zapnut  
šedě = ukazatel vypnut



**Nastavení** - V menu navigace nyní lze zapnout / vypnout všechny, ukazatele směru. Lze si tedy vybrat který chceme používat a který nám případně překáží.

poznámka: ve verzi 0.4.000 jsou nyní tři ukazatele a každý pracuje s jiným systémem.

pozn. každý si může vybrat a nezobrazovat ukazatele, které na jeho zařízení špatně fungují. Viz například levnější modely mají problém s kompasem.

tlačítko svítí zeleně = ukazatel zapnut  
šedě = ukazatel vypnut

**Aktuální manuál odpovídá verzi 0.4.000 která je aktuální k 22.3.2026**